Programación con calidad

tamaño del proyecto

tiempo

líneas de código

funcionalidades o características - las da el cliente y el usuario

con los requerimientos. (lo que tiene que hacer).

puntos de historia (story points)-son estimaciones

tamaño de datos-puede ser una métrica importante.

complejidad algorítmica - por cálculos requeridos, podemos medirlo

por qué tan complejos son los algoritmos

interacciones del usuario: número de pantallas, que elementos tiene

cada pantalla, un diagrama de flujo donde especificamos como ira

haciendo cada cosa el usuario en las pantallas.

para presentar tu trabajo y proyecto, las métricas nos ayudan mucho

deja más en claro que es lo que se hace, lo que se hará, costos, delimitaciones

del proyecto.

nos ayudan a facilitarnos el trabajo, para conocer todas nuestras limitaciones

tanto de espacio en dispositivos como para saber cuánto tardara en desarrollarse.

la planeación nos ayuda a tener menos estrés y sabemos hacia dónde va nuestro

proyecto, como y cuando. (justificación del proyecto)